

TOM DUCHÊNE

PROGRAMMATION - AUDIOVISUEL - ART & TECHNOLOGIE

NÉ LE 18 JUILLET 1992
29 QUAI CLAUDE BERNARD
69007 LYON
06 25 16 22 28
TOM@TOMDUCHENE.FR

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Avril 2014 - actuel : Ingénieur Art & Technologie à "Théoriz Studio" (**R.A., R.V., installations interactives**).
Depuis juillet 2013 : Auto-entrepreneur freelance (Audiovisuel - Web - Programmation - Graphisme).
Juin-Juillet 2013 : Stage dans la société de production "Sixtine Création" (**tournage, montage, motion design**).
Avril-Mai 2011 : Stage au "Commissariat à l'Energie Atomique" en tant que **réalisateur**.
Octobre 2009 : Stage au service émissions de la **chaîne de télévision** "Vosges Télévision".
Mars 2008 : Stage en tant que **technicien informatique** à "Sprague Europe" - Hollande (**en anglais**).

FORMATION

2011-2014 : Ecole d'ingénieur IMAC (Image, Multimédia, Audiovisuel et Communication) **mention bien**.
2009-2011 : DUT Métiers du Mutimédia et de l'Internet (**major de promotion**).
2009 : Bac S mention bien (option sciences de l'ingénieur, option européenne, spécialité physique).

INFORMATIQUE LANGAGES ET OUTILS

Langages de programmation / Frameworks : C++, C# (Unity3D), Java, Processing, OpenFrameworks.
Logiciels audio/vidéo : Premiere, After Effects, ProTools, Reaper, Final Cut, Resolume, ModuloPi, Millumin.
Logiciels de graphisme : Illustrator, Photoshop, 3DSMax.
Web : HTML5, CSS3, PHP, MySQL, Javascript, JQuery, WordPress, Joomla!.
Technologies : HTC Vive, Oculus Rift, Kinect 2, VideoMapping, Arduino, ArtNet, LEDs, etc.

AUDIOVISUEL

Production : scénario, réalisation, direction de la photographie, cadrage, steadicam.
Post-production : montage, étalonnage, effets spéciaux, motion design.
Types de projets : courts métrages, captations de spectacles, publicités, films institutionnels, etc.

LANGUES

Anglais : Courant (**950/990 au TOEIC**, plusieurs mois passés en Angleterre et aux Etats-Unis).
Espagnol : Bon niveau (écrit, lu, parlé).

DIVERS

Grand prix du jury de la "Virtual Game Jam", concours de création d'un jeu **HTC Vive** en 40 heures (**2016**).
Gagnant du concours d'ingénierie "Les 24h de l'innovation" au niveau local, sélection à l'international (**2013**).
Prix du public du **concours de cinéma** "Les 48 heures du short movie" (**2010**).
Musicien (accordéon, guitare électrique et folk, piano, percussions, ukulélé, mélodica).

RÉFÉRENCES



RETROUVEZ MES CRÉATIONS SUR **TOMDUCHENE.FR**